

ONE MORE LEVEL S.A.



RAPORT okresowy za IV kwartał 2020 r. za okres od 01.10.2020 r. do 31.12.2020 r.

opublikowany w dniu 15 lutego 2021 roku

Raport sporządzony został przez spółkę ONE MORE LEVEL Spółka Akcyjna z siedzibą w Krakowie, przy os. Bohaterów Września 82, 31-621 Kraków (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.



Agenda:

1. Podstawowe informacje o Emitencie	3
2. Wybrane dane finansowe Emitenta	7
3. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Emitenta.....	8
A. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego.....	8
B. Skrócony Bilans	10
C. Skrócony Rachunek zysków i strat	13
D. Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych	15
E. Skrócone Zestawienie zmian w kapitale własnym	16
4. Komentarz Zarządu Spółki na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale.....	17
5. Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	21
6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy.....	21
7. Opis organizacji grupy kapitałowej, z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nie objętych konsolidacją na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym.....	21
8. Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez emitenta skonsolidowanych sprawozdań finansowych.....	22
9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty ...	22
10. Oświadczenie Zarządu	22

1. Podstawowe informacje o Emitencie

Firma Emitenta:	ONE MORE LEVEL S.A.
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	Kraków 31-621, os. Bohaterów Września 82
Telefon:	+48 502 362 755
Faks:	+48 12 654 05 19
Adres poczty elektronicznej:	info@omlgames.com
Adres strony internetowej:	https://www.omlgames.com/
KRS:	0000385650
Organ prowadzący rejestr:	Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
REGON:	340906616
NIP:	9671342264
ilość akcji	Kapitał zakładowy wynosi 5 351 644,00 zł i dzieli się na 53 516 440 akcji wszystkich emisji, tj. 5 516 440 akcji serii A1 zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda oraz 48 000 000 akcji serii B zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 PLN każda
Czas trwania	Czas nieokreślony
Zarząd	Funkcja
Szymon Bryła	Prezes Zarządu
Radosław Ratusznik	Członek Zarządu
Łukasz Górski	Członek Zarządu
Rada Nadzorcza	Funkcja
Iwona Cygan-Opyt	Przewodnicząca Rady Nadzorczej
Kamil Kapustka	Członek Rady Nadzorczej
Jakub Wójcik	Członek Rady Nadzorczej
Tomasz Wykurz	Członek Rady Nadzorczej
Kamila Sadowska	Członek Rady Nadzorczej
Ticker	OML
Rynek notowań	Alternatywny system obrotu NewConnect

Źródło: Emitent

1.1 Profil działalności Emitenta

ONE MORE LEVEL S.A. prowadzi działalność w obszarze produkcji gier komputerowych. Model biznesowy Emitenta opiera się na ośmiu podstawowych filarach:

- **Produkt:** model ten zakłada produkcję jednego dużego tytułu raz na 2-3 lata z wykorzystaniem najnowszych technologii w modelu premium (20\$+) na PC, oraz konsole Sony i Microsoft. Gry silnie opartej na wrażeniach gameplayowych i widowiskowości, dzięki czemu łatwiej zachęcić media oraz graczy do sięgnięcia po produkty Emitenta.
- **Innowacyjność:** każdy tytuł oparty jest na innowacyjnym pomysłem i realizowany z wykorzystaniem najnowszych technologii; Spółka uważa, że aby tytuł dobrze się sprzedawał i nie wymagał dużych nakładów na promocję musi posiadać wyjątkową cechę przykuwającą gracza do ekranu.
- **Motywacja:** silny akcjonariat z udziałem kadry menedżerskiej; akcjonariuszami Spółki są najważniejsi menedżerowie, co sprawia, iż poprzez posiadane akcje są oni zmotywowani do pracy nad wzrostem jej wartości i wypracowywaniem zysku, który może być przeznaczony na wypłatę dywidendy.
- **Efektywność:** tytuły realizowane przy możliwie ostrożnym budżecie i zachowaniu wysokiej efektywności kosztowej / powiązanie wynagrodzenia zespołów z sukcesem sprzedażowym produkcji; wdrożony system motywacyjny zakłada powiązanie wynagrodzenia zespołów programistycznych z wynikami sprzedażowymi i finansowymi wydawanych tytułów. Stosunkowo niskie wynagrodzenie stałe przy produkcji jest istotnie rekompensowane twórcom poprzez ich udział w podziale zysków osiągniętych ze sprzedaży gier. Twórcy tym samym zmotywowani są do wysokiego zaangażowania w pracę nad tytułem.
- **Dystrybucja:** sprzedaż na najbardziej nośnych platformach w celu optymalizacji marży; Emitent koncentruje się na dystrybucji cyfrowej, gdzie brak kosztów wytworzenia kolejnej kopii podnosi marżowość produkcji. Na konsolach dodatkowo dochodzi brak zwrotów oraz piractwa przy tym modelu sprzedaży.
- **Monitoring:** ciągły monitoring i weryfikacja pomysłów przez społeczność graczy (social media). Monitoring ma dwa podstawowe wymiary:
 - ciągły monitoring postępów prac nad tytułami w studio; jest to możliwe z uwagi na fakt, iż Spółką zarządza zespół z wieloletnim doświadczeniem w produkcji gier,
 - monitoring odbioru tytułów przez społeczność graczy; w celu uzyskania informacji na temat odbioru gry i przestrzeni, w których może zostać ona ulepszona, swoje tytuły Spółka pokazuje graczom już na wczesnym etapie produkcji.
- **Kontynuacja:** na podstawie wyników sprzedażowych wyłaniane są tytuły, których kontynuacje przygotowywane będą już przy wyższym budżecie.
- **Rozpoznawalność:** budowa rozpoznawalnej marki poprzez sukces gry, co ułatwia sprzedaż kolejnej gry o większej skali.

ONE MORE LEVEL S.A. odpowiada za cały proces związany z produkcją każdego wydawanego tytułu – od zgromadzenia zespołu lub nawiązania współpracy z istniejącym zespołem, poprzez rozwój i produkcję, testy, aż po wydanie gotowego tytułu przez wydawcę.

Emitent aktywnie uczestniczy w marketingu tych tytułów, ale za politykę sprzedaży (cena) oraz plan marketingowy odpowiada wydawca.

ONE MORE LEVEL S.A. w wyniku transformacji działa jako zespół tworzący gry multimedialne. Emitent to doświadczony zespół specjalizujący się w tworzeniu gier wideo przeznaczonych na nowe konsole i komputery osobiste. W takiej strukturze Studio działa od 6 lat, powstało w lipcu 2014 roku i od tego

czasu regularnie rozwija swój potencjał rynkowy poprzez rozbudowywanie zespołu, technologii i portfolio. Graficy, programiści, dźwiękowcy, projektanci – weterani i młode talenty. Firma składa się z trzydziestu pracowników specjalizujących się w różnych dziedzinach produkcji gier. Podstawowymi środowiskami pracy w ONE MORE LEVEL S.A. są silniki Unity i Unreal Engine, których wszechstronność umożliwia produkcję gier na wiele platform jednocześnie.

Emitent przykłada dużą wagę do utrzymywania swoich pracowników na bieżąco z wszystkimi trendami panującymi na rynku gier komputerowych, włączając w to m.in. dbanie o obecność deweloperów ONE MORE LEVEL S.A. na targach i konferencjach branżowych. Osoby zatrudnione w studio w zdecydowanej większości to deweloperzy z wieloletnim doświadczeniem w branży gier komputerowych, których kariera związana była wcześniej z innymi, bardzo znanymi na rynku firmami.

Dzięki rozbudowanej sieci partnerów, w kraju i zagranicą, a także rosnącej jakości tytułów produkowanych przez ONE MORE LEVEL S.A., gry studia spotykają się z dużym zainteresowaniem największych mediów branży gier komputerowych z całego świata, a także są obecne na największych wydarzeniach branżowych, tj. targi Gamescom, czy PAX. Spółka znajduje się w stałej współpracy z takimi firmami jak Nvidia, Razer, Asus czy Corsair. Poza Ghostrunner w portfolio wydawniczym ONE MORE LEVEL S.A. znajdują się takie gry jak God's Trigger, Warlocks vs Shadows, czy Deadlings.

Deweloperzy ONE MORE LEVEL S.A. korzystają z najnowocześniejszych narzędzi przeznaczonych do tworzenia gier komputerowych. Podstawowym narzędziem pracy jest dla nich silnik Unreal Engine, obecnie najpopularniejszy silnik graficzny na świecie. Oprogramowanie to pozwala tworzyć rozbudowane gry komputerowe wewnątrz zamkniętego interfejsu silnika. W projektach studia ONE MORE LEVEL wykorzystywane są także zaawansowane narzędzia pośrednie, m.in. studio motion capture do tworzenia realistycznych animacji postaci.

Specjaliści z ONE MORE LEVEL S.A. nieustannie przyglądają się nowym trendom stosowanym w tworzeniu gier komputerowych, takim jak np. fotogrametria, czyli skanowanie rzeczywistych obiektów za pomocą serii fotografii, które później przetwarzane są przez program i eksportowane w formie realistycznych modeli 3D.

ONE MORE LEVEL S.A. jest deweloperem na wszystkie najpopularniejsze platformy dostępne na rynku. Gry ONE MORE LEVEL S.A. produkowane są z myślą o takich platformach jak Microsoft Xbox One, Sony Playstation 4, Nintendo Switch oraz Steam. Siedziba ONE MORE LEVEL S.A. mieści się w Krakowie – jednym z najważniejszych ośrodków branży gamingowej w Polsce. Lokalizacja ułatwia pozyskiwanie doświadczonych specjalistów, a także umożliwia łatwy dostęp do podwykonawców i usług niezbędnych podczas realizacji projektów studia, bez względu na skalę przedsięwzięcia. W znacznym stopniu ułatwia to radzenie sobie z jednym z największych ryzyk, z jakim wiąże się działalność w branży gier komputerowych, czyli małej dostępności wykwalifikowanej kadry pracowniczej.

ONE MORE LEVEL S.A. tworzy gry wsłuchując się w potrzeby graczy, analizując najnowsze trendy branżowe i poszukując innowacyjnych rozwiązań w sferze produkcji gier wideo. Łącząc wieloletnie doświadczenie z ambicją, studio realizuje swój najważniejszy cel: dostarczanie graczom wyjątkowych wrażeń i satysfakcji z finalnego produktu.

1.2 Struktura akcjonariatu Emitenta

Według najlepszej wiedzy Emitenta, struktura akcjonariatu Spółki ONE MORE LEVEL S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień sporządzenia niniejszego raportu co najmniej 5 % głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

AKCJONARIUSZ	Ilość akcji (szt.)	Udział % w kapitale	Ilość głosów (szt.)	Udział % w głosach
Krzysztof Jakubowski	6 824 180	12,75	6 824 180	12,75
Michał Sokolski	6 824 180	12,75	6 824 180	12,75
Tomasz Majewski	6 578 907	12,29	6 578 907	12,29
January Ciszewski (wraz z Zielona Sp. z o.o.)	4 431 432	8,28	4 431 432	8,28
Grzegorz Krupnik	2 880 000	5,38	2 880 000	5,38
Grzegorz Wątroba	2 880 000	5,38	2 880 000	5,38
Artur Górski	2 836 601	5,30	2 836 601	5,30
Pozostali Akcjonariusze	20 261 140	37,86	20 261 140	37,86
SUMA	53 516 440	100,00	53 516 440	100,00

Źródło: Emitent

1.3 Skład organów Emitenta

Zarząd:

W skład Zarządu Emitenta w okresie sprawozdawczym oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

- Szymon Bryła - Prezes Zarządu
- Radosław Ratusznik - Członek Zarządu
- Łukasz Górski - Członek Zarządu

Rada Nadzorcza:

W skład Rady Nadzorczej Emitenta w okresie sprawozdawczym oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

- Iwona Cygan-Opyt - Przewodnicząca Rady Nadzorczej
- Kamil Kapustka - Członek Rady Nadzorczej
- Jakub Wójcik - Członek Rady Nadzorczej
- Tomasz Wykurz - Członek Rady Nadzorczej
- Kamila Sadowska - Członek Rady Nadzorczej

2. Wybrane dane finansowe Emitenta

2.1 Wybrane pozycje Bilansu Emitenta (w zł)

Wyszczególnienie	31.12.2020	31.12.2019
Kapitał własny	19 814 894	28 194 571
Należności długoterminowe	36 800	36 800
Należności krótkoterminowe	678 816	493 012
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	1 854	1 704
Zobowiązania długoterminowe	2 043 983	2 043 983
Zobowiązania krótkoterminowe	5 516 893	2 555 777

Źródło: Emitent

2.2 Wybrane pozycje Rachunku Zysków i Strat Emitenta (w zł)

wyszczególnienie	01.10.2020 - 31.12.2020	01.10.2019 - 31.12.2019	01.01.2020 - 31.12.2020	01.01.2019 - 31.12.2019
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	-2 327 365	-874 397	228 657	2 480 783
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	898 588	-43 994	1 102 604	4 019 071
II. Zmiana stanu produktów (zw.-wart.dod.,zm.-wart.uj)	-3 225 952	-862 266	-873 947	-1 570 153
Amortyzacja	2 529	126 355	16 210	133 941
Zysk/strata ze sprzedaży	-3 391 429	-1 860 177	-3 987 851	-821 681
Zysk/strata na działalności operacyjnej	-4 487 068	-5 710 206	-8 371 969	-5 569 774
Zysk/strata brutto	-4 491 282	-5 858 051	-8 379 677	-5 717 692
Zysk/strata netto	-4 491 282	-6 092 155	-8 379 677	-5 951 796

Źródło: Emitent

3. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Emitenta (w zł)

A. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu kwartalnego

Zasady rachunkowości przyjęte przy sporządzaniu sprawozdania finansowego są zgodne z przepisami ustawy z dnia 29 września 1994 roku o rachunkowości. Rachunek zysków i strat Spółka sporządziła w wariantcie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzono metodą bezpośrednią.

Zgodnie z uchwałą z dnia 29 lipca 2020 roku zmianie uległ okres ekonomicznej użyteczności dla wartości firmy One More Level S.A. (spółka przejmowana) powstałą z połączenia z 30 lat do 8 lat. Opisywana zmiana ma wpływ na wartość amortyzacji ujmowaną w księgach. Powyższa zmiana nie jest zmianą polityki rachunkowości i nie ma wpływu na zmianę danych porównywalnych.

Rzeczowe Aktywa Trwałe oraz wartości niematerialne i prawne

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne wycenia się według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Odpisy amortyzacyjne od środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych dokonywane są na podstawie planu amortyzacji, zawierającego stawki i kwoty rocznych odpisów. Amortyzacja jest dokonywana metodą liniową. Stosowane stawki amortyzacyjne ustalane są w oparciu o okres ekonomicznej użyteczności środków trwałych (wartości niematerialnych i prawnych).

Komputery umarzone są przez okres 3 lat. Inne urządzenie techniczne umarzone są przez okres 5 lat. Samochody osobowe oraz ciężarowe (zarówno będące własnością spółki, jak i użytkowane na podstawie umowy leasingu finansowego zgodnie z UOR) umarzone są przez okres 4 lat.

Środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne o niskiej jednostkowej wartości początkowej odnoszone są jednorazowo w koszty.

Zapasy

Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Wartość rozchodu zapasów jest ustalana przy zastosowaniu metody pierwsze weszło - pierwsze wyszło. Zapasy na dzień bilansowy wyceniane są w cenie nabycia, zakupu lub wytworzenia nie wyższych od ceny sprzedaży netto danego składnika. Zapasy, które utraciły swoją wartość handlową i użytkową obejmuje się odpisem aktualizującym. Odpisy aktualizujące wartość składników zapasów zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych.

Należności

Na dzień nabycia lub powstania należności krótkoterminowe ujmuje się według wartości nominalnej, czyli według wartości określonej przy ich powstaniu. Natomiast na dzień bilansowy należności krótkoterminowe wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożności. Odpisy aktualizujące wartość należności dokonywane są wg następujących zasad:

- Należności przeterminowane powyżej 360 dni obejmowane są odpisem w pełnej wysokości,
- W pozostałych przypadkach obowiązuje indywidualna ocena dokonana przez kierownika jednostki.

W uzasadnionych przypadkach kierownik jednostki może odstąpić od tworzenia odpisów aktualizujących należności. Do takich przypadków należy zaliczyć między innymi zapłatę po dniu bilansowym, a przed datą sporządzenia sprawozdania finansowego.

Do należności krótkoterminowych zaliczono wszystkie należności z tytułu dostaw i usług, niezależnie od umownego terminu ich zapłaty oraz należności z pozostałych tytułów wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego.

Środki pieniężne

Środki pieniężne w kasie i na rachunku bankowym wycenia się według wartości nominalnej.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Kapitały

Kapitał podstawowy jest ujmowany w wysokości określonej w statucie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością emisyjną i wartością nominalną akcji są ujmowane w kapitale zapasowym. Koszty poniesione na emisję nowych akcji pomniejszają kapitał zapasowy z tytułu emisji akcji powyżej ich wartości nominalnej do wysokości tego kapitału. Pozostałe koszty są zaliczane do kosztów finansowych.

Rezerwy

Rezerwy tworzone są w przypadku, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wydatkowania środków pieniężnych, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

Zobowiązania

Wyceniane są na dzień bilansowy w kwocie wymaganej zapłaty.

Przychody ze sprzedaży

Obejmują należne lub uzyskane kwoty netto ze sprzedaży, tj. pomniejszone o należny podatek od towarów i usług (VAT), ujmowany w okresach, których dotyczą.

B. Skrócony Bilans (w zł)

AKTYWA	31.12.2020	31.12.2019
A. Aktywa trwałe	26 401 034	30 793 705
I. Wartości niematerialne i prawne	26 295 335	30 677 890
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0	0
2. Wartość firmy	26 295 335	30 677 890
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0	0
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0	0
II. Rzeczowe aktywa trwałe	68 900	79 015
1. Środki trwałe	68 900	79 015
2. Środki trwałe w budowie	0	0
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0	0
III. Należności długoterminowe	36 800	36 800
1. Od jednostek powiązanych	0	0
2. Od poz. jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Od pozostałych jednostek	36 800	36 800
IV. Inwestycje długoterminowe	0	0
1. Nieruchomości	0	0
2. Wartości niematerialne i prawne	0	0
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0	0
4. Inne inwestycje długoterminowe	0	0
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0	0
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0	0
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0	0
B. Aktywa obrotowe	1 455 750	2 143 043
I. Zapasy	773 567	1 647 514
1. Materiały	0	0
2. Półprodukty i produkty w toku	773 567	1 647 514
3. Produkty gotowe	0	0
4. Towary	0	0
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0	0
II. Należności krótkoterminowe	678 816	493 012

AKTYWA	31.12.2020	31.12.2019
1. Należności od jednostek powiązanych	0	0
2. Nal. od jedn., w których jedn. pos. zaangaż. w kap.	0	0
3. Należności od pozostałych jednostek	678 816	493 012
III. Inwestycje krótkoterminowe	1 854	1 704
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 854	1 704
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0	0
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 512	813
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0	0
D. Udziały (akcje) własne	0	0
AKTYWA RAZEM	27 856 784	32 936 748

PASYWA	31.12.2020	31.12.2019
A. Kapitał (fundusz) własny	19 814 894	28 194 571
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	5 351 644	5 351 644
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	31 200 000	31 200 000
1. Kapitał (fundusz) zapasowy	31 200 000	31 200 000
2. nadw. wart. sprz. nad wart. nom. udz. (akcji)	0	0
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0	0
1. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0	0
2. z tytułu aktualizacji wartości godziwej	0	0
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0	0
1. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0	0
2. tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	0	0
3. na udziały (akcje) własne	0	0
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-8 357 073	-2 405 277
VI. Zysk (strata) netto	-8 379 677	-5 951 796
VII. Odpisy z zysku netto w roku obrot. (wielk. ujemna)	0	0
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	8 041 890	4 742 177
I. Rezerwy na zobowiązania	127 417	127 417
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0	0
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	29 239	29 239
3. Pozostałe rezerwy	98 179	98 179

PASYWA	31.12.2020	31.12.2019
II. Zobowiązania długoterminowe	2 043 983	2 043 983
1. Wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Wobec jedn., w których jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Wobec pozostałych jednostek	2 043 983	2 043 983
III. Zobowiązania krótkoterminowe	5 516 893	2 555 777
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0	0
2. Zob. wobec jedn., w kt. jedn. pos. zaang. w kap.	0	0
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	5 516 893	2 555 777
4. Fundusze specjalne	0	0
IV. Rozliczenia międzyokresowe	353 597	15 000
1. Ujemna wartość firmy	0	0
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	353 597	15 000
PASYWA RAZEM	27 856 784	32 936 748

C. Skrócony Rachunek zysków i strat (w zł) – wariant porównawczy

wyszczególnienie	01.10.2020	01.10.2019	01.01.2020	01.01.2019
	- 31.12.2020	- 31.12.2019	- 31.12.2020	- 31.12.2019
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi	-2 327 365	-874 397	228 657	2 480 783
I. Przychody netto ze sprzedaży produktów	898 588	-43 994	1 102 604	4 019 071
II. Zmiana stanu produktów (zw.-wart.dod.,zm.-wart.uj)	-3 225 952	-862 266	-873 947	-1 570 153
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0	0	0	0
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0	31 864	0	31 864
B. Koszty działalności operacyjnej	1 064 064	985 781	4 216 508	3 302 464
I. Amortyzacja	2 529	126 355	16 210	133 941
II. Zużycie materiałów i energii	7 871	17 294	79 331	44 384
III. Usługi obce	216 086	193 410	1 002 715	690 436
IV. Podatki i opłaty	0	2 487	3 600	14 544
V. Wynagrodzenia	713 068	492 895	2 616 838	1 965 460
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	122 248	86 672	468 380	380 523
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	2 262	2 940	29 433	9 448
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0	63 729	0	63 729
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	-3 391 429	-1 860 177	-3 987 851	-821 681
D. Pozostałe przychody operacyjne	0	12 175	0	12 175
I. Zysk z tyt. rozchodu niefinansowych aktywów trwał.	0	12 130	0	12 130
II. Dotacje	0	0	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	0	0	0
IV. Inne przychody operacyjne	0	45	0	45
E. Pozostałe koszty operacyjne	1 095 639	3 862 203	4 384 118	4 760 267
I. Strata z tyt. rozch. niefinansowych aktywów trwał.	0	0	0	0
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0	299 569	0	299 569
III. Inne koszty operacyjne	1 095 639	3 562 634	4 384 118	4 460 698
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	-4 487 068	-5 710 206	-8 371 969	-5 569 774
G. Przychody finansowe	0	506	0	506

wyszczególnienie	01.10.2020	01.10.2019	01.01.2020	01.01.2019
	- 31.12.2020	- 31.12.2019	- 31.12.2020	- 31.12.2019
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0	0	0	0
II. Odsetki:	0	0	0	0
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	0	0	0	0
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
V. Inne	0	506	0	506
H. Koszty finansowe	4 214	148 351	7 708	148 424
I. Odsetki:	4 214	148 351	7 708	148 424
II. Strata z tyt. rozchodu aktywów finansowych	0	0	0	0
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0	0	0	0
IV. Inne	0	0	0	0
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	-4 491 282	-5 858 051	-8 379 677	-5 717 692
J. Podatek dochodowy	0	234 104	0	234 104
K. Pozostałe obow. zmniejszenia zysku (zwiększ. straty)	0	0	0	0
L. Zysk (strata) netto (I - J - K)	-4 491 282	-6 092 155	-8 379 677	-5 951 796

D. Skrócony Rachunek przepływów pieniężnych (w zł)

RACHUNEK PRZEŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	01.10.2020 - 31.12.2020	01.10.2019 - 31.12.2019	01.01.2020 - 31.12.2020	01.01.2019 - 31.12.2019
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Wpływy	898 588	-43 994	1 102 604	4 019 071
Wydatki	1 586 225	625 418	4 750 799	5 596 217
Przepływy pien. netto z działaln. operacyjnej	-687 638	-669 412	-3 648 195	-1 577 145
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	0	0	0	0
Wydatki	0	120 656	6 095	123 826
Przepływy pien. netto z dział. inwestycyjnej	0	-120 656	-6 095	-123 826
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy	670 574	790 312	3 654 440	1 392 707
Wydatki	0	0	0	0
Przepływy pien. netto z dział. finansowej	670 574	790 312	3 654 440	1 392 707
Przepływy pieniężne netto razem	-17 064	244	150	-308 264
Bilansowa zm. stanu środków pieniężnych	-17 064	244	150	-308 264
Środki pieniężne na początek okresu	18 918	1 459	1 704	309 967
Środki pieniężne na koniec okresu	1 854	1 704	1 854	1 704

E. Skrócone Zestawienie zmian w kapitale własnym (w zł)

Wyszczególnienie	31.12.2020	31.12.2019
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okr. (BO)	28 194 571	34 146 367
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	5 351 644	5 351 644
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0	0
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	5 351 644	5 351 644
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	31 200 000	31 200 000
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0	0
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapas. na koniec okr.	31 200 000	31 200 000
3. Kapitał (fundusz) z aktualiz.wyceny na pocz.okr.	0	0
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktual. Wyceny	0	0
3.2. Kapitał (fundusz) z aktual. wyc. na koniec okr	0	0
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerw.na pocz.okr	0	0
4.1. Zmiany pozost. kapitałów(funduszy) rezerwowych	0	0
4.2. Pozost. kap. (fundusze) rezerw.na koniec okr.	0	0
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-8 357 073	-2 405 277
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0	0
5.2. Zysk z lat ubieg. na pocz.okr., po korektach	0	0
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-8 357 073	-2 405 277
5.5. Strata z lat ubieg. na pocz.okr., po korektach	0	0
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0	0
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-8 357 073	-2 405 277
6. Wynik netto	-8 379 677	-5 951 796
Zysk netto	0	0
Strata netto	-8 379 677	-5 951 796
Odpisy z zysku	0	0
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	19 814 894	28 194 571
III. Kapitał (fundusz) włas.po uwzg.prop.podz.zysku	19 814 894	28 194 571

4. Komentarz Zarządu Spółki na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

One More Level S.A. zakończyła IV kwartał 2020 r. z blisko 0,9 mln zł przychodów netto ze sprzedaży produktów, 3,2 mln zł ujemnej zmiany stanu produktów (związanej z zakończeniem prac nad grą Ghostrunner i przekazaniem produktu wydawcy), 4,5 mln zł straty operacyjnej i 4,5 mln zł straty netto.

W analizowanym okresie Spółka nie odnotowała istotnych przychodów ze sprzedaży, w szczególności nie rozpoznając przychodów z tytułu ewentualnych tantiem od dochodu z komercjalizacji Ghostrunner. Zgodnie z informacją przekazaną w raporcie bieżącym nr 1/2021 z 15 lutego 2021 r., Spółka na dzień sporządzenia niniejszego raportu nie posiada miarodajnych i ostatecznych danych o wynikach sprzedaży za okres kończący się 31 grudnia 2020 r. oraz rozliczeniu kosztów gry, umożliwiających oszacowanie ewentualnego przychodu Spółki z tytułu tantiem za wspomniany okres.

Zarząd Spółki zamierza kontynuować działania zmierzające ku niezwłocznemu pozyskaniu i weryfikacji danych na temat poziomu przychodów ze sprzedaży i kosztów realizacji Ghostrunnera, celem weryfikacji istnienia podstaw do uzyskania przez Spółkę dodatkowego wynagrodzenia (tantiem) z tytułu jej komercjalizacji. Zarząd Spółki, bazując m.in. na przekazywanych przez wydawcę Ghostrunnera do wiadomości publicznej informacjach, doświadczeniu oraz wiedzy nt. projektu niezmiennie ocenia grę w kategoriach spektakularnego sukcesu, zarówno artystycznego jak i biznesowego, który w dłuższym okresie czasu wpłynie zdecydowanie korzystnie na kondycję biznesową i finansową Spółki.

Na ujemny wynik operacyjny i netto w IV kwartale 2020 r., obok omówionego powyżej poziomu sprzedaży, miała również niegotówkowa amortyzacja wartości firmy, ujęta w pozostałych kosztach operacyjnych.

W IV kwartale 2020 r. Spółka sfinalizowała prace nad podstawową wersją gry Ghostrunner. Równocześnie, w związku z zawartym w zakończonym okresie aneksem do umowy wydawniczej dla Ghostrunnera, przewidującym stworzenie przez Spółkę dodatków do gry (DLC), Spółka rozpoczęła w minionym okresie prace nad ww. dodatkami. Zakładana wartość przychodów z tytułu realizacji dodatków, które Spółka zgodnie z umową ma rozpoznać w momencie ich wydania, to blisko 2,1 mln zł netto. Ponadto, zgodnie z zapisami umowy, Spółce mogą zostać naliczone tantiemy stanowiące udział w dochodach netto z komercjalizacji ww. dodatków.

W IV kwartale 2020 r. Spółka zawarła z All In! Games S.A. umowę wydawniczą, której przedmiotem jest stworzenie przez Spółkę oraz wydanie, dystrybucja i promocja przez wydawcę gry komputerowej pod roboczym tytułem "Cyber Slash". Zakładana wartość przychodów z tytułu stworzenia gry wynosi 3,5 mln EUR. Ponadto, zgodnie z zapisami umowy, Spółce mogą zostać naliczone tantiemy stanowiące udział w dochodach netto z komercjalizacji gry. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania w ramach projektu prowadzone są prace koncepcyjne.

4.1. ISTOTNE ZDARZENIA W IV KWARTALE 2020 ROKU

- **Zawarcie istotnego aneksu do umowy wydawniczej**

W dniu 6 października 2020 r. Zarząd Spółki zawarł aneks do umowy wydawniczej ("Aneks") z All In! Games S.A. ("Wydawca"), którego przedmiotem jest stworzenie przez Spółkę oraz wydanie przez Wydawcę serii dodatków ("DLC") do gry Ghostrunner.

W ramach zawartego porozumienia Spółce przysługuje wynagrodzenie z tytułu realizacji Aneksu oraz udział w przyszłych przychodach ze sprzedaży, który rozliczany będzie na zasadach określonych w umowie wydawniczej.

Wartość porozumienia wynosi 2 083 161,25 zł netto.

- **Zawarcie nowej umowy wydawniczej**

W dniu 7 października 2020 r. Zarząd Spółki zawarł umowę wydawniczą z All In! Games S.A. ("Wydawca"), której przedmiotem jest stworzenie przez Spółkę oraz wydanie, dystrybucja i promocja przez Wydawcę gry komputerowej ("Gra") pod roboczym tytułem "Cyber Slash".

W ramach zawartego porozumienia Spółce przysługuje wynagrodzenie z tytułu realizacji umowy oraz udział w przyszłych przychodach ze sprzedaży Gry.

Wartość kontraktu wynosi 3 500 000 EUR netto.

- **Drugie wezwanie do złożenia dokumentów akcji Spółki celem ich dematerializacji**

W dniu 15 października 2020 roku Zarząd Spółki działając na podstawie art. 16 ustawy z dnia 30 sierpnia 2019 r. o zmianie ustawy - Kodeks spółek handlowych oraz niektórych innych ustaw (Dz.U. z 2019 r. poz. 1798, z późn. zm.), po raz drugi wezwał wszystkich akcjonariuszy Spółki posiadających akcje wydane w formie dokumentów, do złożenia ich w Spółce celem dematerializacji i rejestracji w Krajowym Depozycie Papierów Wartościowych S.A. Moc obowiązująca dokumentów akcji, wydanych przez Spółkę, wygasa z dniem 1 marca 2021 roku. Dokument akcji zachowuje moc dowodową wyłącznie w zakresie wykazywania przez akcjonariusza wobec Spółki, że przysługują mu prawa udziałowe, przez okres pięciu lat od dnia wejścia w życie ww. ustawy.

- **Zbycie znacznego pakietu akcji**

W dniu 20 października 2020 roku Zarząd Spółki otrzymał i opublikował zawiadomienie, w trybie art. 69 Ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzenia instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Pana Michała Sokolskiego o obniżeniu progu poniżej 15 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku zbycia w dniu 16 października 2020 r. 1.500.000 sztuk akcji, stanowiących 2,80 % w ogólnej liczbie głosów.

- **Nabycie znacznego pakietu akcji**

W dniu 20 października 2020 roku Zarząd Spółki otrzymał i opublikował zawiadomienie, w trybie art. 69 Ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzenia instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Pana Tomasza Majewskiego o przekroczeniu progu powyżej 10 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku nabycia w dniu 16 października 2020 r. 3.000.000 sztuk akcji, stanowiących 5,61 % w ogólnej liczbie głosów.

- **Zbycie znacznego pakietu akcji**

W dniu 21 października 2020 roku Zarząd Spółki otrzymał i opublikował zawiadomienie, w trybie art. 69 Ustawy o ofercie publicznej i warunkach wprowadzenia instrumentów finansowych do zorganizowanego systemu obrotu oraz o spółkach publicznych od Pana Krzysztofa Jakubowskiego o obniżeniu progę poniżej 15 % w ogólnej liczbie głosów na Walnym Zgromadzeniu Emitenta w wyniku zbycia w dniu 16 października 2020 r. 1.500.000 sztuk akcji, stanowiących 2,80 % w ogólnej liczbie głosów.

- **Zmiana podmiotu pełniącego funkcję Autoryzowanego Doradcy**

W dniu 27 października 2020 r. Zarząd Spółki wypowiedział spółce Abistema Kancelaria Doradca sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie umowy na pełnienie funkcji Autoryzowanego Doradcy w zakresie bieżącego doradztwa na rynku NewConnect (zgodnie z okresem wypowiedzenia umowa obowiązuje do 30 listopada 2020 r.) oraz wprowadzenia akcji serii B do alternatywnego systemu obrotu na rynek NewConnect (zgodnie z okresem wypowiedzenia umowa obowiązuje do 13 listopada 2020 r.).

Jednocześnie w tym samym dniu Spółka podpisała ze spółką Beskidzkie Biuro Consultingowe sp. z o.o. z siedzibą w Bielsku-Białej następujące umowy:

- umowę, mocą której Beskidzkie Biuro Consultingowe sp. z o.o. świadczyć będzie na rzecz Spółki usługi Autoryzowanego Doradcy, których celem jest współdziałanie ze Spółką w zakresie wypełniania przez Spółkę obowiązków informacyjnych określonych w Regulaminie Alternatywnego Systemu Obrotu, Rozporządzeniu w sprawie nadużyć na rynku (Rozporządzeniu MAR) oraz monitorowanie prawidłowości wypełniania przez Spółkę tych obowiązków, a także bieżące doradzanie Spółce w zakresie dotyczącym funkcjonowania jej instrumentów finansowych na rynku NewConnect. Umowa obowiązuje od 1 grudnia 2020 r.;
- umowę, mocą której Beskidzkie Biuro Consultingowe sp. z o.o. świadczyć będzie na rzecz Spółki usługi Autoryzowanego Doradcy, których celem jest wprowadzenie akcji serii B Spółki do alternatywnego systemu obrotu na rynek NewConnect. Umowa obowiązuje od 14 listopada 2020 r.

- **Zwrot kosztów - Ghostrunner**

W dniu 27 października 2020 r. Zarząd Spółki w nawiązaniu do wcześniejszych raportów bieżących dotyczących ustalenia daty premiery gry Ghostrunner "Gra" poinformował, że szacunkowe przychody osiągnięte ze sprzedaży Gry przekroczyły w dniu premiery, tj. 27 października 2020 roku kwotę 2.5 miliona euro, co oznacza pokrycie ze sporym zapasem kosztów poniesionych na produkcję Gry.

Gra spotkała się z bardzo ciepłym przyjęciem ze strony graczy oraz recenzentów. W dniu premiery Gra znajdowała się na 2 miejscu globalnej listy bestsellerów Steam, natomiast w serwisie metacritic.com otrzymała bardzo wysoką ocenę 83/100, a na platformie Steam otrzymała 84% pozytywnych recenzji na ponad 500 otrzymanych w pierwszych godzinach po premierze.

- **Trzecie wezwanie do złożenia dokumentów akcji Spółki celem ich dematerializacji**

W dniu 3 listopada 2020 roku Zarząd Spółki działając na podstawie art. 16 ustawy z dnia 30 sierpnia 2019 r. o zmianie ustawy - Kodeks spółek handlowych oraz niektórych innych ustaw (Dz.U. z 2019 r. poz. 1798, z późn. zm.), po raz trzeci wezwał wszystkich akcjonariuszy Spółki posiadających akcje wydane w formie dokumentów, do złożenia ich w Spółce celem dematerializacji i rejestracji w Krajowym Depozycie Papierów Wartościowych S.A. Jednocześnie Zarząd Spółki poinformował, że moc

obowiązująca dokumentów akcji, wydanych przez Spółkę, wygasa z dniem 1 marca 2021 roku. Dokument akcji zachowuje moc dowodową wyłącznie w zakresie wykazywania przez akcjonariusza wobec Spółki, że przysługują mu prawa udziałowe, przez okres pięciu lat od dnia wejścia w życie ww. ustawy.

- **Raport kwartalny za III kwartał 2020 r.**

W dniu 12 listopada 2020 roku Zarząd Spółki ONE MORE LEVEL S.A. opublikował raport kwartalny Emitenta za okres od 01.07.2020 r. do 30.09.2020 roku.

- **Czwarte wezwanie do złożenia dokumentów akcji Spółki celem ich dematerializacji**

W dniu 20 listopada 2020 roku Zarząd Spółki działając na podstawie art. 16 ustawy z dnia 30 sierpnia 2019 r. o zmianie ustawy - Kodeks spółek handlowych oraz niektórych innych ustaw (Dz.U. z 2019 r. poz. 1798, z późn. zm.), po raz czwarty wezwał wszystkich akcjonariuszy Spółki posiadających akcje wydane w formie dokumentów, do złożenia ich w Spółce celem dematerializacji i rejestracji w Krajowym Depozycie Papierów Wartościowych S.A. Jednocześnie Zarząd Spółki poinformował, że moc obowiązująca dokumentów akcji, wydanych przez Spółkę, wygasa z dniem 1 marca 2021 roku. Dokument akcji zachowuje moc dowodową wyłącznie w zakresie wykazywania przez akcjonariusza wobec Spółki, że przysługują mu prawa udziałowe, przez okres pięciu lat od dnia wejścia w życie ww. ustawy.

- **Piąte wezwanie do złożenia dokumentów akcji Spółki celem ich dematerializacji**

W dniu 9 grudnia 2020 roku Zarząd Spółki działając na podstawie art. 16 ustawy z dnia 30 sierpnia 2019 r. o zmianie ustawy - Kodeks spółek handlowych oraz niektórych innych ustaw (Dz.U. z 2019 r. poz. 1798, z późn. zm.), po raz piąty i wezwał wszystkich akcjonariuszy Spółki posiadających akcje wydane w formie dokumentów, do złożenia ich w Spółce celem dematerializacji i rejestracji w Krajowym Depozycie Papierów Wartościowych S.A. Jednocześnie Zarząd Spółki poinformował, że moc obowiązująca dokumentów akcji, wydanych przez Spółkę, wygasa z dniem 1 marca 2021 roku. Dokument akcji zachowuje moc dowodową wyłącznie w zakresie wykazywania przez akcjonariusza wobec Spółki, że przysługują mu prawa udziałowe, przez okres pięciu lat od dnia wejścia w życie ww. ustawy.

Wezwanie było piątym, tj. ostatnim z pięciu obligatoryjnych wezwań przewidzianych przepisami.

4.2. ISTOTNE ZDARZENIA PO DNIU BILANSOWYM 31 GRUDNIA 2020 R.

- **Harmonogram publikacji raportów okresowych w 2021 roku**

W dniu 15 stycznia 2021 roku Zarząd spółki ONE MORE LEVEL S.A. z siedzibą w Krakowie poinformował, iż w 2021 roku obrotowym raporty okresowe będą publikowane w następujących terminach:

- raport kwartalny za IV kwartał 2020 roku - w dniu 15 lutego 2021 roku,
- raport kwartalny za I kwartał 2021 roku - w dniu 17 maja 2021 roku,
- raport kwartalny za II kwartał 2021 roku - w dniu 16 sierpnia 2021 roku,
- raport kwartalny za III kwartał 2021 roku - w dniu 15 listopada 2021 roku.

Raport roczny za 2020 rok zostanie przekazany do publicznej wiadomości w dniu 31 maja 2021 roku.

• **Ghostrunner - informacja dotycząca wynagrodzenia Spółki**

W dniu 15 lutego 2021 roku Zarząd spółki, w nawiązaniu do raportu bieżącego 23/2020 Spółki z dnia 28 października 2020 r. ("Raport") oraz uprzedniego, analogicznego raportu (nr 56/2020 r. z dnia 28 października 2020 r.) All in! Games S.A. ("Wydawca"), to jest wydawcy gry Ghostrunner ("Gra"), poinformował, że:

1. w Raporcie Spółka poinformowała, że "szacunkowe przychody osiągnięte ze sprzedaży Gry przekroczyły w dniu premiery, tj. 27 października 2020 roku kwotę 2.5 miliona euro, co oznacza pokrycie ze sporym zapasem kosztów poniesionych na produkcję Gry";
2. informacje podane w Raporcie zostały zaczerpnięte z opublikowanego wcześniej raportu Wydawcy nr 56/2020 r. z dnia 28 października 2020 r., zgodnie z którym "szacunkowe przychody osiągnięte ze sprzedaży Gry przekroczyły w dniu premiery, tj. 27 października 2020 roku kwotę 2.5 miliona euro, co oznacza pokrycie ze sporym zapasem kosztów poniesionych na produkcję Gry";
3. w raporcie nr 1/2021 z dnia 14 stycznia 2021 r. Wydawca poinformował o tym, że "w oparciu o dane cząstkowe oraz liczbę aktywnych graczy szacuje, że do dnia 31 grudnia 2020 r. gra Ghostrunner ("Gra") sprzedała się w liczbie ponad 500 000 kopii", co oznaczało przekroczenie zakładanego poziomu sprzedaży o 25 proc.;
4. do dnia 15 lutego 2021 r. Spółka nie otrzymała miarodajnych i ostatecznych danych o wynikach sprzedaży za okres kończący się 31 grudnia 2020 r. oraz rozliczeniu kosztów Gry, umożliwiających oszacowanie ewentualnego przychodu Spółki z tytułu tantiem za wspomniany okres. W szczególności Spółka nie otrzymała oficjalnej informacji o przychodach z komercjalizacji Gry w okresie od dnia jej premiery do zakończenia 2020 r.;
5. z informacji otrzymanych przez Spółkę, które, w ocenie Zarządu Spółki, ze względu m.in. na szcątkowy charakter uniemożliwiający ich merytoryczną ocenę, nie są miarodajne, wynika, iż Spółce z tytułu sprzedaży Gry zrealizowanej w okresie do końca 2020 r. nie przysługuje dodatkowe wynagrodzenie (tantiemy).

Zarząd poinformował, iż prowadzi działania zmierzające do pozyskania i weryfikacji danych na temat poziomu przychodów ze sprzedaży i kosztów Gry, celem weryfikacji istnienia podstaw do uzyskania przez Spółkę dodatkowego wynagrodzenia (tantiem) z tytułu komercjalizacji Gry zgodnie z umową wydawniczą Gry.

Zarząd poinformował, że powyżej przedstawiony stan rzeczy ma wpływ na wyniki Spółki, jak również mogą mieć wpływ na sytuację ekonomiczną i wyniki Spółki w kolejnych okresach.

5. Informacja Zarządu Spółki na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

Działania Spółki były nakierowane na rozwój w obszarze produkcji gier komputerowych, przy wykorzystaniu najwyższych światowych standardów.

6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości realizacji publikowanych prognoz finansowych na dany rok obrotowy.

Spółka nie publikowała prognoz finansowych na 2020 rok.

7. Opis organizacji grupy kapitałowej, z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nie objętych konsolidacją na ostatni dzień okresu objętego raportem kwartalnym.

Emitent nie posiada podmiotów zależnych i nie tworzy grupy kapitałowej.

8. Wskazanie przyczyn niesporządzenia przez emitenta skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

Nie dotyczy.

9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.

Stan zatrudnienia na dzień 31 grudnia 2020 roku w przeliczeniu na pełne etaty wynosił 26 osób.

10. Oświadczenie Zarządu.

Kraków, dnia 15 lutego 2021 roku

**OŚWIADCZENIE ZARZĄDU
dotyczące informacji finansowych i danych porównywalnych za IV kwartał 2020 roku**

Zarząd ONE MORE LEVEL S.A. z siedzibą w Krakowie oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, wybrane informacje finansowe i dane za IV kwartał 2020 roku, sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta oraz że kwartalne sprawozdanie z działalności Emitenta zawiera prawidłowy obraz rozwoju i osiągnięć ONE MORE LEVEL S.A.

Szymon Bryła
Prezes Zarządu

Radosław Ratusznik
Członek Zarządu

Łukasz Górski
Członek Zarządu